

Броуновское движение

- Броуновское движение
- Длина свободного пробега
- Вероятностный характер процесса столкновения

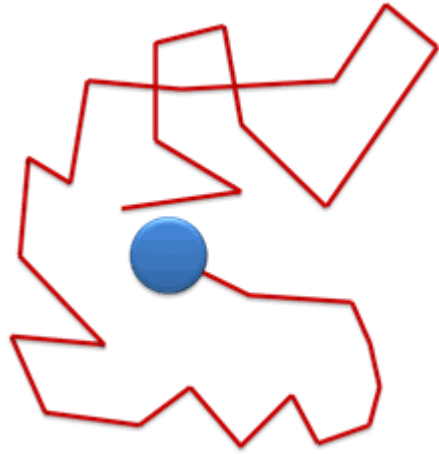
Броуновское движение

- **Броуновское движение** – это хаотическое (беспорядочное) тепловое движение взвешенной в жидкости или газе броуновской частицы под действием ударов молекул окружающей среды. Броуновская частица имеет размеры, значительно превосходящие размеры молекул среды (жидкости или газа), в которой она находится.
- **Причина броуновского движения** – флуктуации силы, действующей на броуновскую частицу со стороны молекул среды, возникающие в результате флуктуаций суммарного импульса, передаваемого молекулами среды, ударяющимися о броуновскую частицу.

Броуновское движение

- В 1827 г. английский ботаник Р. Броун наблюдал в микроскоп с сильным увеличением беспорядочное движение субмикронных частиц (спор семян), взвешенных в воде. Интенсивность броуновского движения увеличивалась с ростом температуры среды и с уменьшением ее вязкости и размеров частиц.
- Впоследствии пришло понимание того, что Б. Д. является результатом многочисленных толчков, испытываемых субмикронной спорой со стороны окружающих ее молекул жидкости.

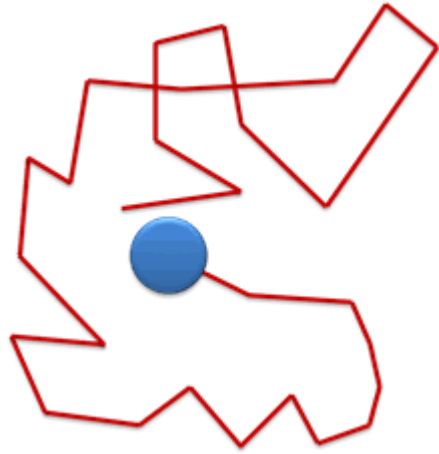
Броуновское движение



- За время наблюдения $t \gg \Delta t$ число блужданий равно за равные промежутки времени $n = t/\Delta t$.
- Пусть при каждом блуждании частица совершает случайное перемещение $\mathbf{q}_i$, тогда при блужданиях случайное смещение частицы от начальной точки (начала координат) будет определяться радиусом-вектором

$$\mathbf{r}_n = \sum_{i=1}^n \mathbf{q}_i$$

Броуновское движение



- Если проводить серию из большого числа опытов, то для среднего значения квадрата удаления частицы от начала координат можно записать

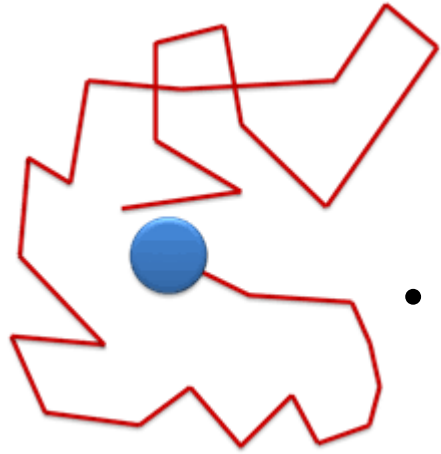
$$\langle r_n^2 \rangle = \left\langle \sum_{i,j=1}^n \mathbf{q}_i \cdot \mathbf{q}_j \right\rangle = \sum_{i=1}^n \langle q_i^2 \rangle + \sum_{i \neq j}^n \langle \mathbf{q}_i \cdot \mathbf{q}_j \rangle$$

- Поскольку блуждания статистически независимы, то положительные слагаемые второй суммы в среднем «уравновешиваются» точно такими же отрицательными слагаемыми

$$\sum_{i \neq j}^n \langle \mathbf{q}_i \cdot \mathbf{q}_j \rangle = 0$$

$$\langle q_i^2 \rangle = q^2$$

Броуновское движение



$$\langle r_n^2 \rangle = \sum_{i=1}^n \langle q_i^2 \rangle = q^2 \frac{t}{\Delta t} = \alpha \cdot t$$

- При случайных блужданиях среднеквадратичное удаление частицы от начала координат пропорционально времени!

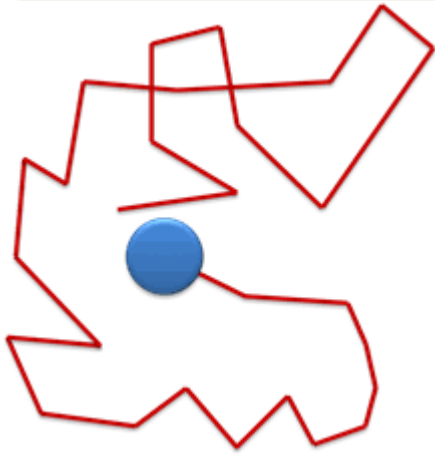
- Для движения центра масс частицы вдоль координатной оси Ox , можно записать уравнение движения в виде

$$m\ddot{x} = -b\dot{x} + F_x$$

где b — коэффициент трения вязкой жидкости, F_x — проекция на координатную ось случайной силы, вызванной столкновениями.

$$\langle r_n^2 \rangle = \alpha \cdot t = \frac{6kT}{b} t$$

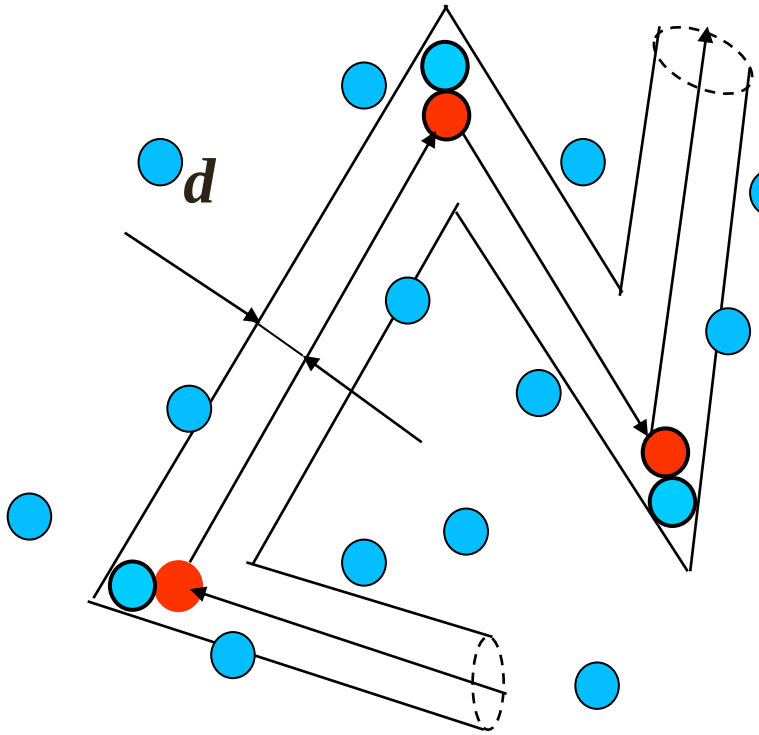
Броуновское движение



Подтверждение этой формулы было получено Перреном в 1906 г. на экспериментальной установке, на которой проверялось распределение Больцмана. Он фиксировал положения частиц гуммигута через интервалы времени.

- Перреном была вычислена постоянная Больцмана. Ее значение хорошо согласовывалось со значением K_B , полученным им в ранее описанном опыте. Все это доказывало справедливость молекулярно-кинетических представлений.
- Законами броуновского движения определяется диффузия в газах, случайные движения ионов в растворах электролитов и электронов в электрических цепях и пр.

Длина свободного пробега

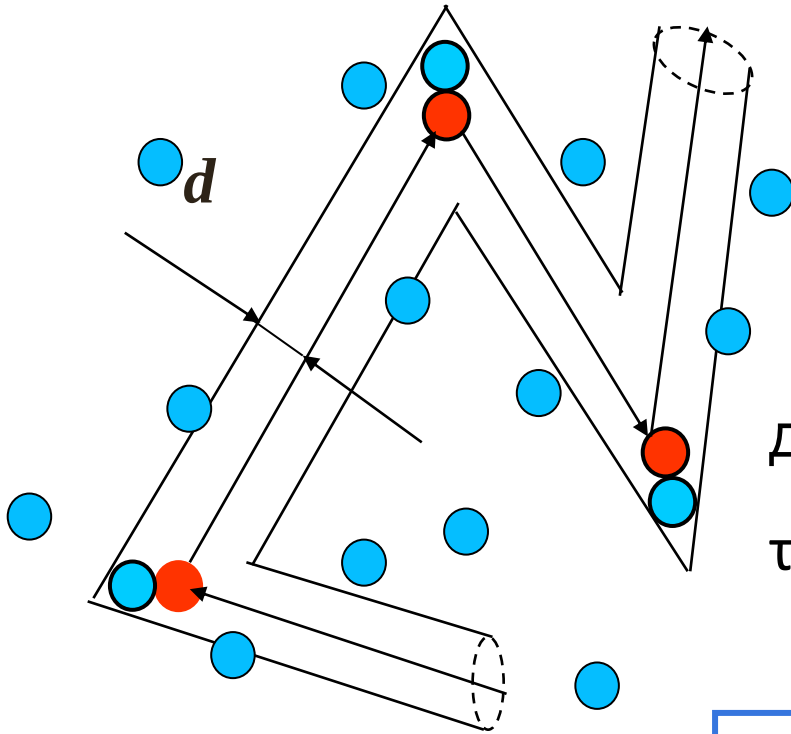


Расстояние, проходимое молекулой между двумя последовательными столкновениями называется *длиной свободного пробега*.

В кинетической теории важным параметром является **средняя длина свободного пробега** (или просто **длина свободного пробега**).

Ее вычисление наиболее просто выполнить, используя представление о частице, являющейся упругим шариком диаметром $d=2r_0$ (r_0 — радиус шарика).

Длина свободного пробега



Средняя длина свободного пробега

$$\langle \lambda \rangle = \langle v \rangle \tau$$

$\langle v \rangle$ - Средняя скорость теплового движения молекулы

τ - время между столкновениями

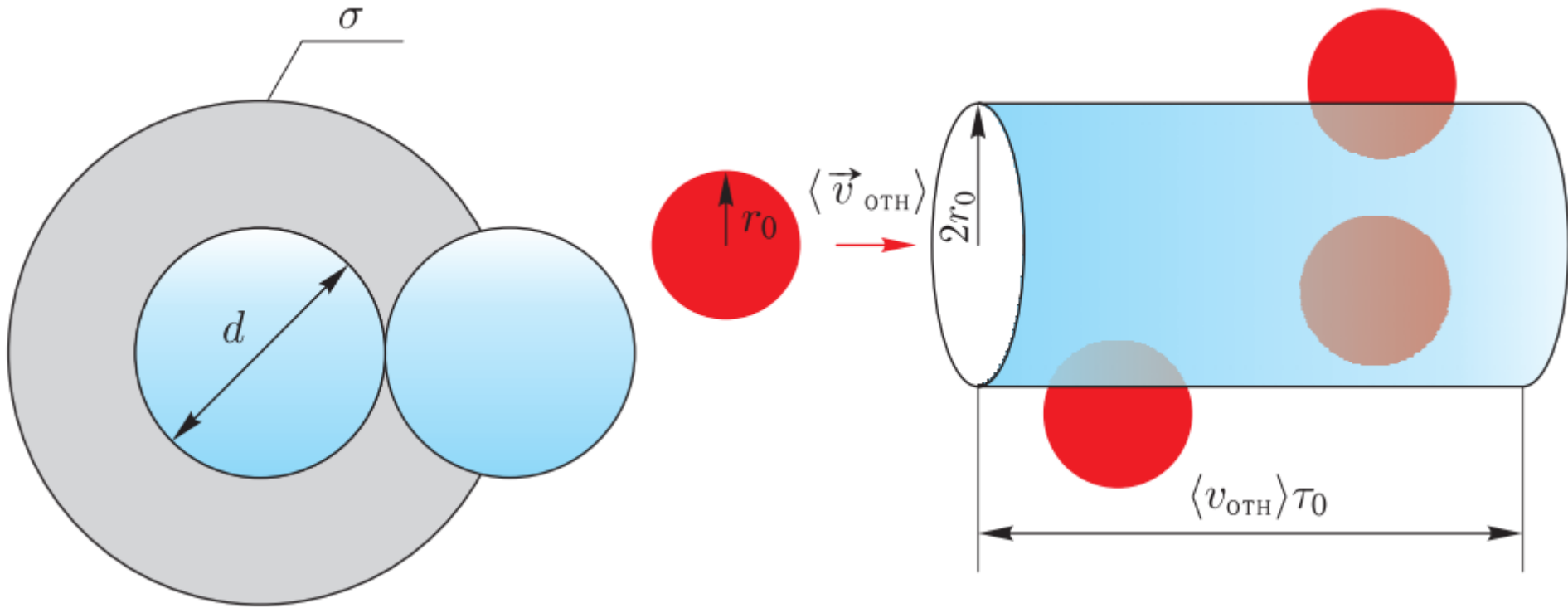
$$\lambda = \frac{1}{\sqrt{2} \pi d^2 n}$$

$$\langle \lambda \rangle = \frac{\langle v \rangle}{\langle z \rangle}$$

$$\langle v_{отн} \rangle = \sqrt{2} \cdot \langle v \rangle$$

$$\langle z \rangle = \sqrt{2} \pi d^2 \langle v \rangle n$$

Длина свободного пробега



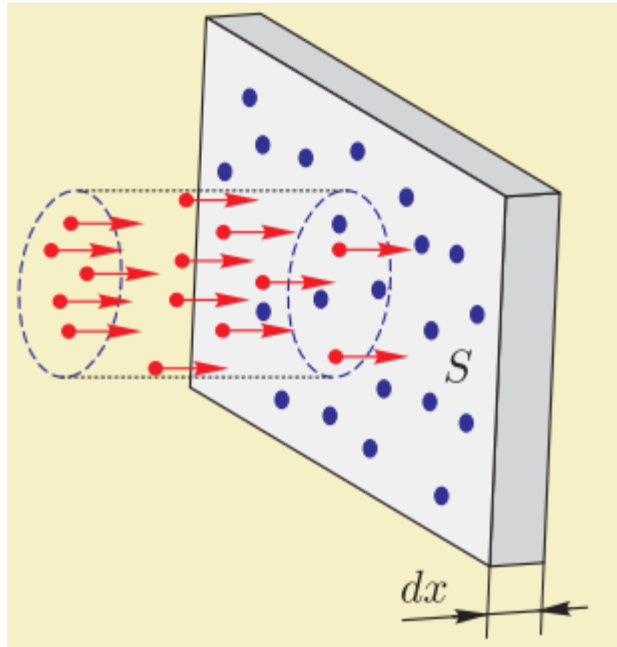
Столкновения будут только с теми молекулами, центры которых лежат внутри цилиндра радиусом d .

Если скорость частицы равна $\mathbf{v}$, а скорость мишени равна $\mathbf{v}'$,

то $\mathbf{v}_{\text{отн}} = \mathbf{v} - \mathbf{v}'$

$$\langle \mathbf{v}_{\text{отн}}^2 \rangle = \langle (\mathbf{v} - \mathbf{v}')^2 \rangle = \langle \mathbf{v}^2 \rangle - 2 \langle \mathbf{v} \cdot \mathbf{v}' \rangle + \langle \mathbf{v}'^2 \rangle = 2 \langle \mathbf{v}^2 \rangle$$

Вероятностный характер процесса столкновения

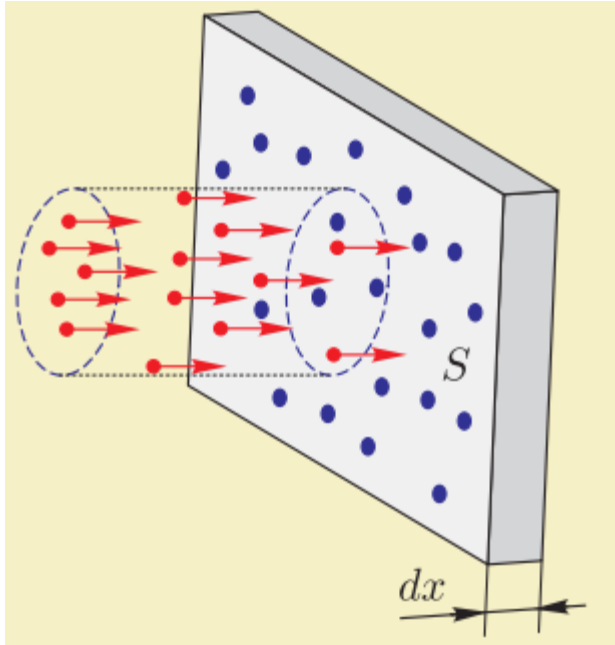


Процесс столкновения носит случайный характер: частица может пролететь самое разное расстояние между двумя ближайшими столкновениями.

Аналогично при бомбардировке вещества потоками частиц (электронами, протонами и др.) частицы могут рассеиваться.

При этом эти процессы носят случайный характер. Фундаментальной величиной процесса является **сечение рассеяния** σ , которое зависит от механизма взаимодействия бомбардирующих частиц с атомами вещества.

Вероятностный характер процесса столкновения

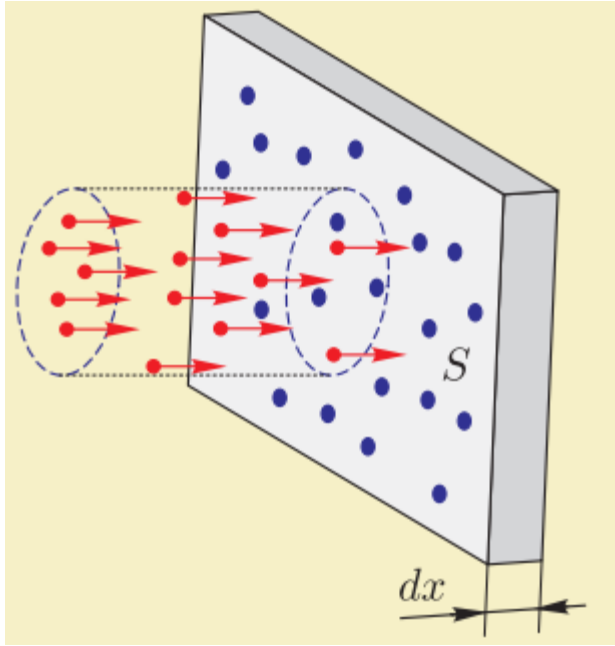


Пусть на слой рассеивающей среды площадью сечения S толщиной dx , падает поток частиц. В этом слое находится $dN = nSdx$, рассеивающих частиц среды (n — концентрация).

Тогда вероятность рассеяния этим слоем одной частицы равна $dP = (\sigma/S)dN$

$$dP = \frac{\sigma n S dx}{S} = \sigma n dx$$

Вероятностный характер процесса столкновения



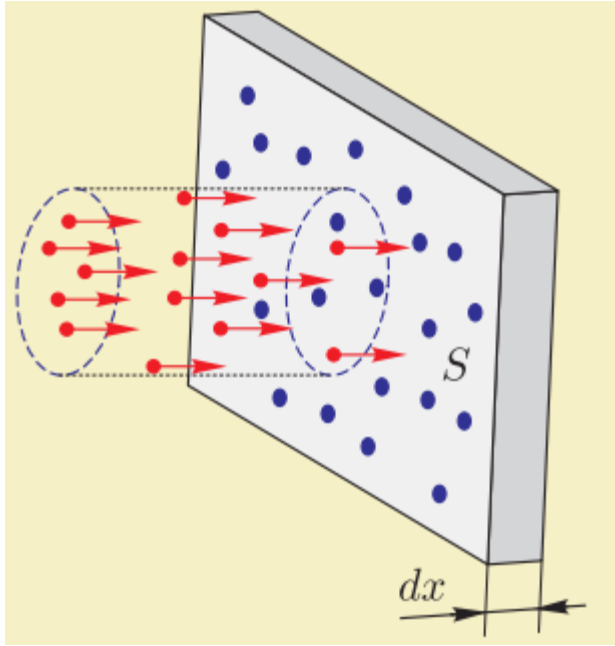
Если направить поток I_0 частиц в рассеивающую среду, то он будет постепенно ослабевать. Рассеяние в слое толщиной, приводит к уменьшению потока на величину $dI < 0$. Вероятность рассеяния связана с этим изменением соотношением

$$dP = -\frac{dI}{I(x)} = \sigma n dx$$

$$I(x) = I_0 \exp(-x/\lambda)$$

Измеряя ослабление потока при разных толщинах среды, рассчитывают длину свободного пробега, а затем и сечение рассеяния.

Вероятностный характер процесса столкновения



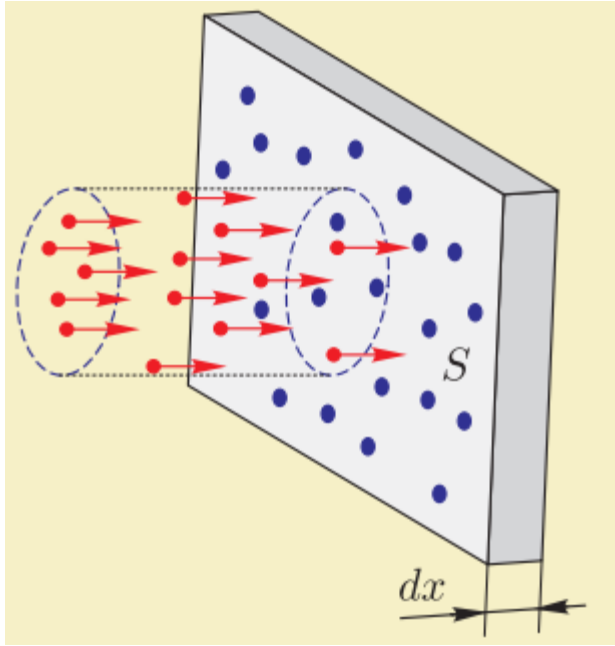
Если направить поток I_0 частиц в рассеивающую среду, то он будет постепенно ослабевать. Рассеяние в слое толщиной, приводит к уменьшению потока на величину $dI < 0$. Вероятность рассеяния связана с этим изменением соотношением

$$dP = -\frac{dI}{I(x)} = \sigma n dx$$

$$I(x) = I_0 \exp(-x/\lambda)$$

Измеряя ослабление потока при разных толщинах среды, рассчитывают длину свободного пробега, а затем и сечение рассеяния.

Вероятностный характер процесса столкновения



$$\frac{-dI}{I(x)} = \frac{-dn u}{I(x)} = \sigma n u dt$$

u - скорость частиц.

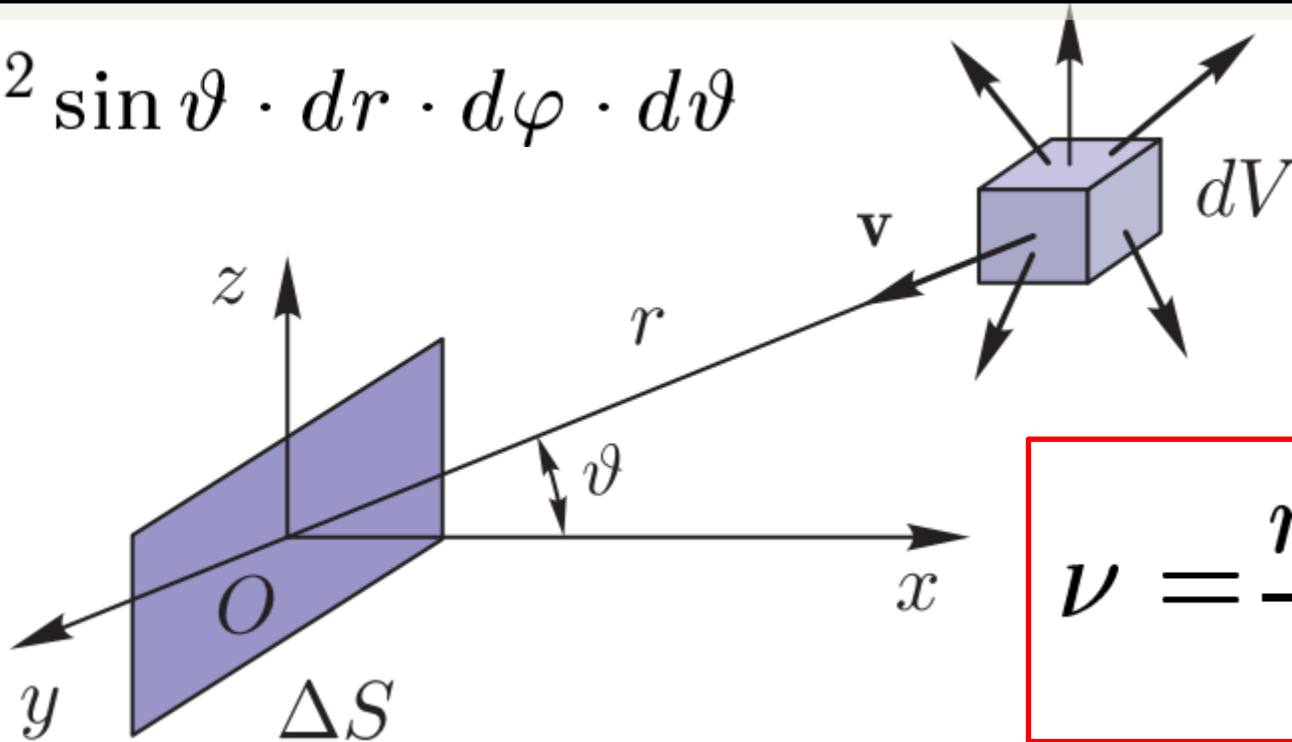
$$\sigma = \frac{1}{n} \frac{-dn'/dt}{I(x)}$$

Эффективное сечение рассеяния равно отношению числа частиц, выбывших из пучка за единицу времени при взаимодействии с одной частицей мишени, к величине потока этих частиц.

Эффективное поперечное сечение широко используется в ядерной и нейтронной физике для выражения вероятности протекания определенной ядерной реакции при столкновении двух частиц.

Столкновение частиц со стенкой сосуда

$$dV = r^2 \sin \vartheta \cdot dr \cdot d\varphi \cdot d\vartheta$$

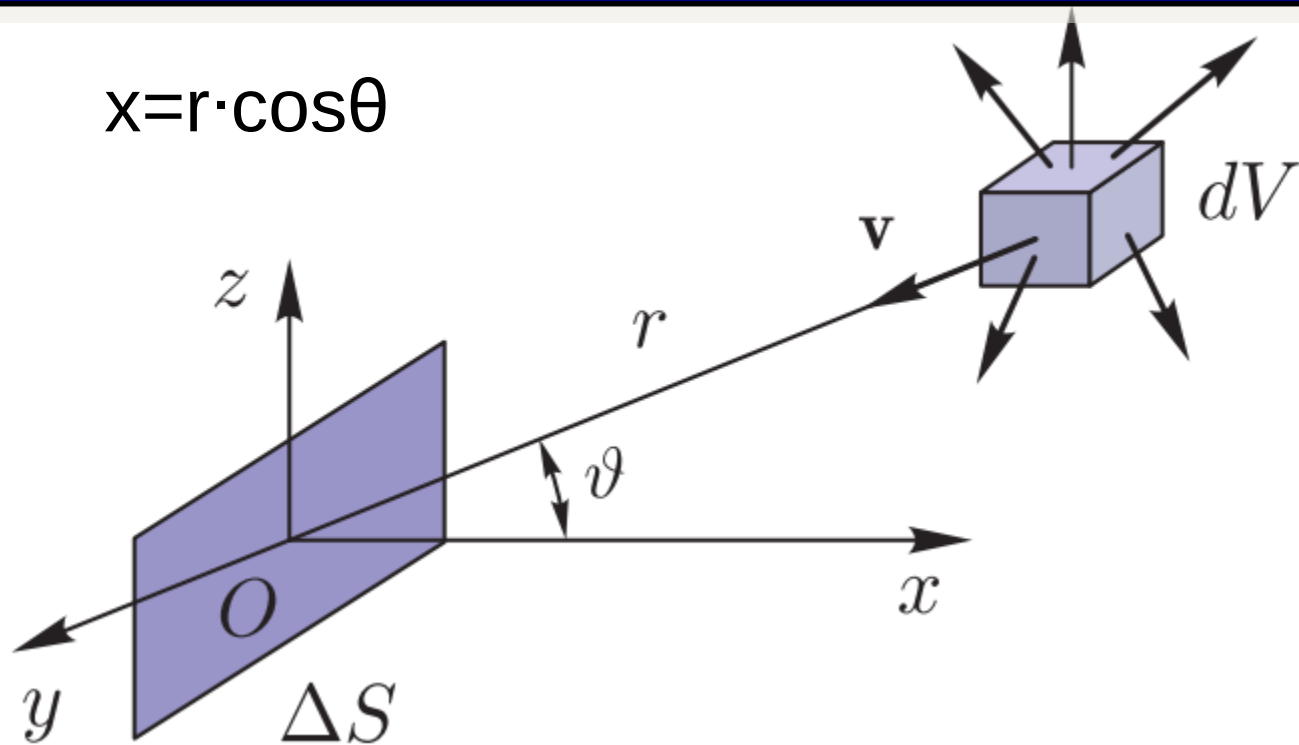


$$\nu = \frac{n_0 \langle v \rangle}{4}$$

Из объема dV изотропно по всем направлениям вылетают после столкновения частицы, число которых за время Δt равно

$$dN_0 = (\langle v \rangle / \lambda) \Delta t \cdot n \cdot dV$$

Столкновение частиц со стенкой сосуда



Вычислим среднее удаление λ_x , частиц от стенки в момент их последнего столкновения с другими частицами. Эта величина определяется интегрированием и равна $\lambda_x = 2\lambda/3$